

# STAR PARSE

- Кадыров Самат, Казань,  
[kadyrov\\_samat@inbox.ru](mailto:kadyrov_samat@inbox.ru)
- Винокуров Андрей , Казань,  
[vinokurovandrey5@gmail.com](mailto:vinokurovandrey5@gmail.com)

# ИДЕЯ И АНАЛОГИ

Мы разработали приложение-experience, главной возможностью которого является возможность ощутить себя в фантастической реальности, существует возможность управления космическим кораблем и стрельбы в противника.

Наиболее подходящий аналог- Star Wars VR Box Google Cardboard.

Главной отличительной особенностью является наличие движения в процессе игры, т.к. все настроено под контроллер(полет и передвижение), а в аналоге весь геймплей заключается в «простаивании» на одном месте.

# РЕАЛИЗАЦИЯ

Пользователь может перемещаться в пространстве при помощи контроллера, реализована система параболического перемещения, что позволяет переступать какие-то невысокие заграждения и холмы. Реализована система полета в космическом корабле, и, соответственно, стрельба в нем, аналогично реализована стрельба вне корабля. Ещё одной особенностью приложения является то, что мы сами продумываем сюжет, это позволит <<расширить>> нашу вселенную при необходимости.

# ВЫВОДЫ

- Мы проделали довольно-таки хорошую работу и освоились в разработке VR-приложений, впоследствии, конечно же, мы будем дополнять наше приложение другими миссиями и заданиями и займемся разработкой другого рода проектов и приложений.
- Огромное спасибо компании Samsung за предоставленную возможность обучения разработке VR-приложений