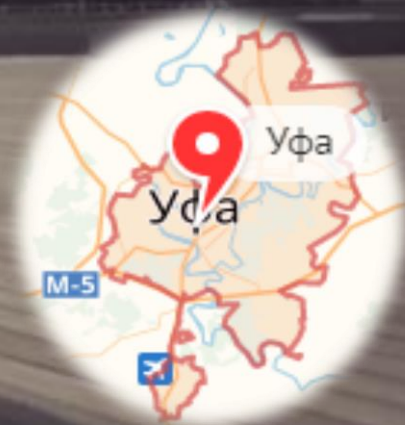
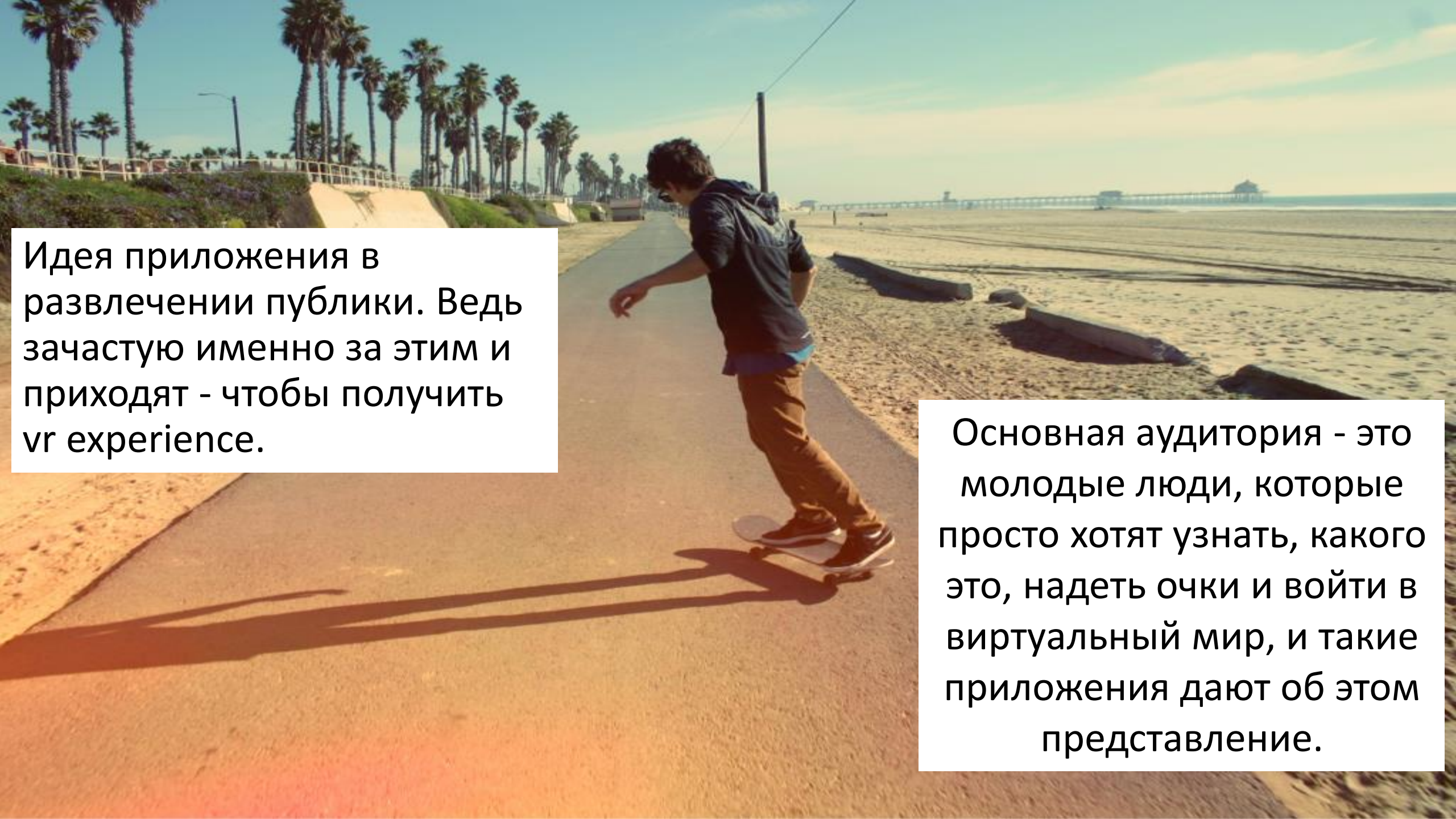


Skateboard

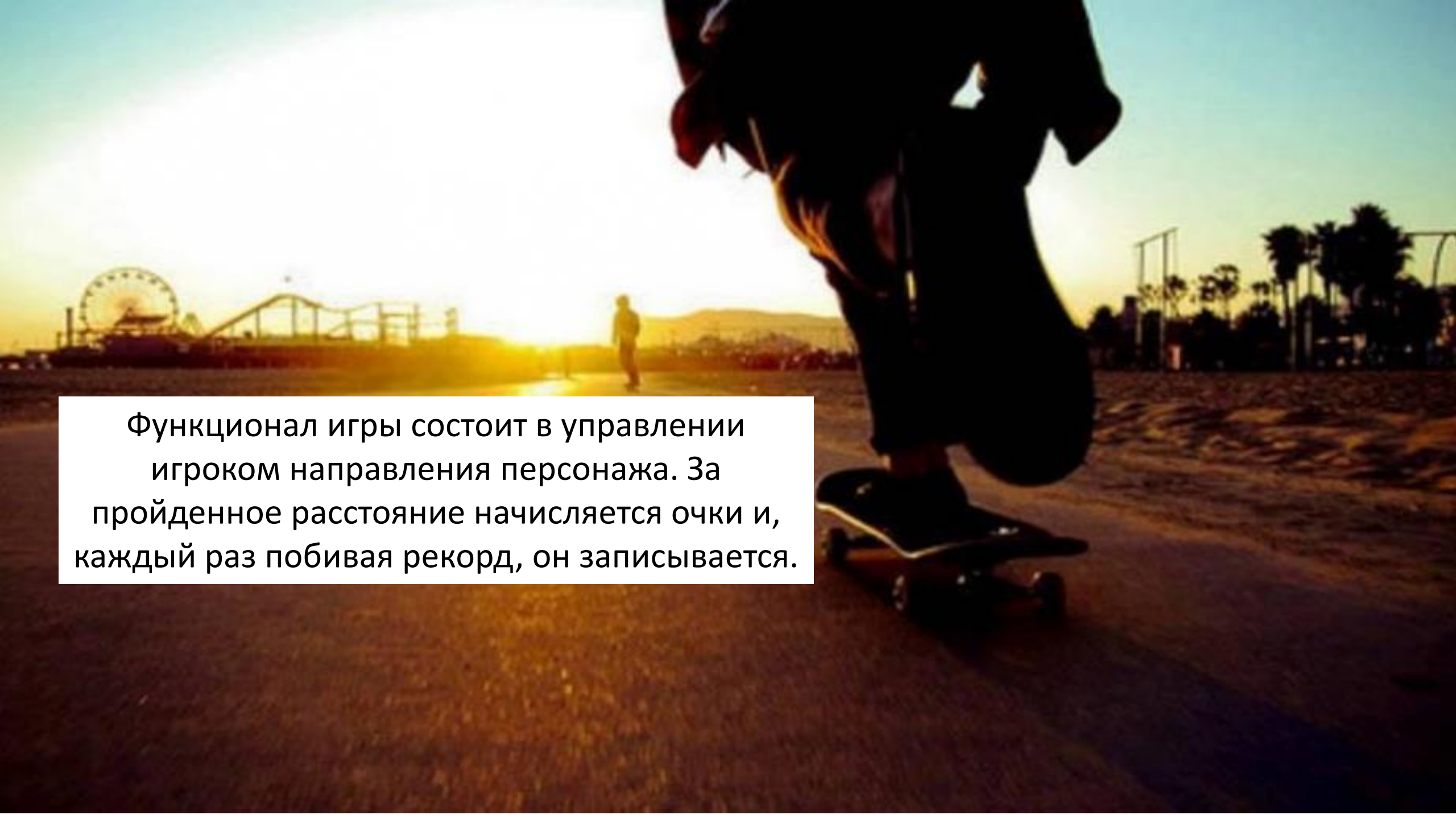
Эдгар Давлетшин



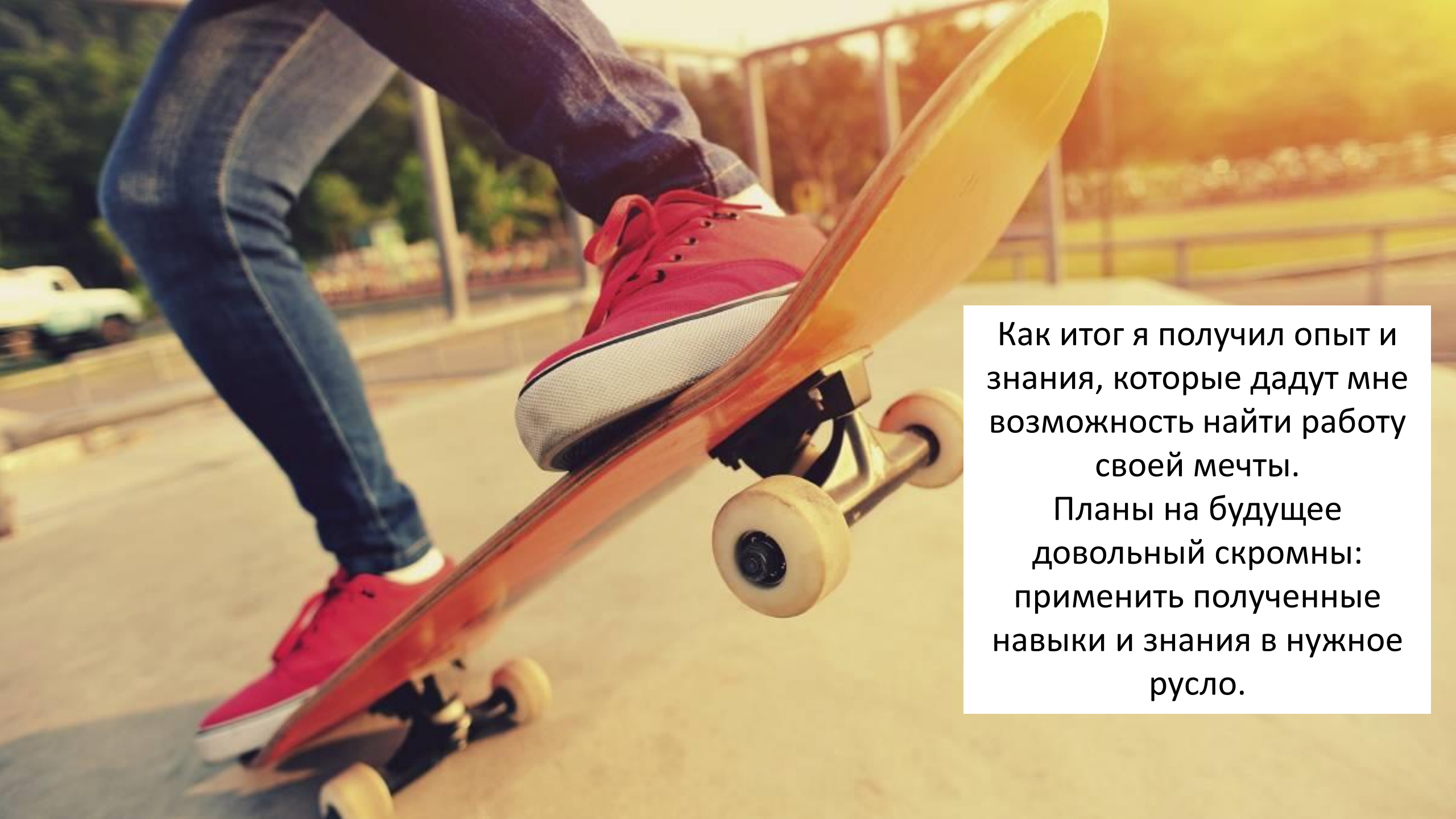


Идея приложения в развлечении публики. Ведь зачастую именно за этим и приходят - чтобы получить vr experience.

Основная аудитория - это молодые люди, которые просто хотят узнать, какого это, надеть очки и войти в виртуальный мир, и такие приложения дают об этом представление.

A person is captured in silhouette, performing a trick on a skateboard on a sandy beach. The scene is set during sunset, with the sun low on the horizon, creating a warm, golden glow. In the background, the silhouettes of a Ferris wheel and a roller coaster are visible against the bright sky. The person's legs and feet are the primary focus, showing the skateboarder's posture as they balance on the board.

Функционал игры состоит в управлении игроком направления персонажа. За пройденное расстояние начисляется очки и, каждый раз побивая рекорд, он записывается.



Как итог я получил опыт и знания, которые дадут мне возможность найти работу своей мечты.

Планы на будущее довольный скромны: применить полученные навыки и знания в нужное русло.