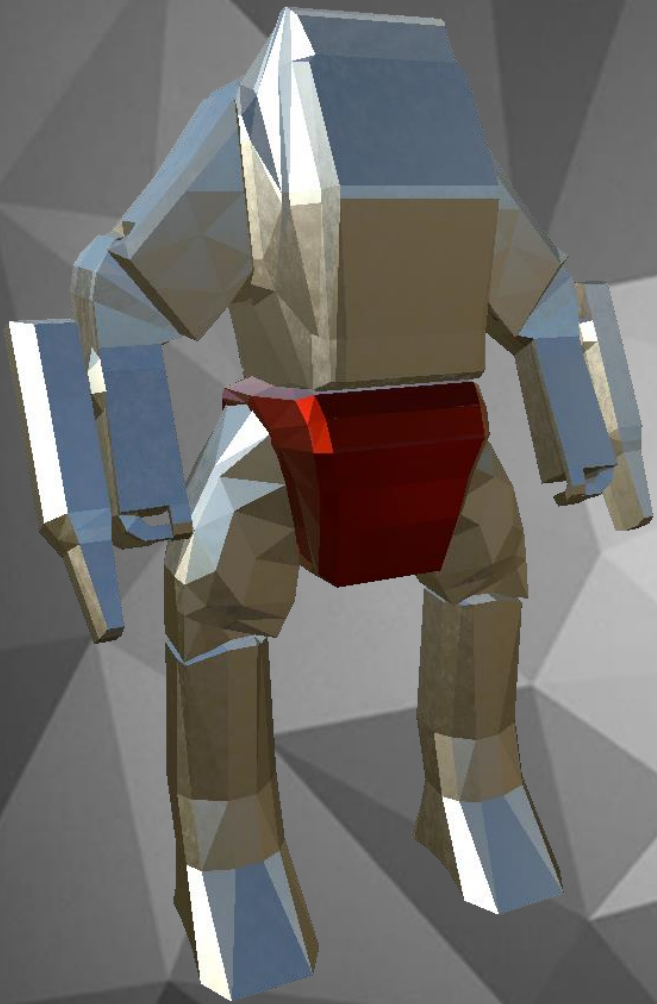


MECH VR

Волгоград
Ваниль & ISS



МЕСН VR



Ахмед
Тайсаев



Александр
Дряба



Эльдар
Курбанов



Александр
Гаврилов

Наша команда

Постановка задачи

- **Идея приложения:** Управление огромной боевой машиной в виртуальной реальности
- **Создано для развлечения**
- **Предполагаемая аудитория:** люди, которым надоела реклама и серые будни
- **Отличие от аналогов:** В VR аналоги отсутствуют



Описание реализации

- Разрушение практически всей карты
- 2 режима игры
- Движение по мультипоинтам
- Несколько видов противников, реализована битва с боссом
- Лифт, тренировка + 2 игровые карты



Выводы и планы

- Добавить больше разнообразия и интерактивности с миром
- Модули для меха
- Мультиплеер

