



# Персональный проект «Quest Rooms»

ГОРОД : ВОЛГОГРАД

КАПИТАН : КАПУСТИНСКИЙ ВЛАД

ПРОГРАММИСТ : КАПУСТИНСКИЙ ВЛАД

ДИЗАЙНЕР : КАПУСТИНСКИЙ ВЛАД

SKYPE : HERO77720

EMAIL : 123REDCREEPER123@GMAIL.COM

# Идея и краткое описание проекта

- ▶ «Quest's Room» – квест-игра, созданная для виртуальной реальности на мобильные платформы.
- ▶ Основной задачей моего приложения является развлечение.
- ▶ Идея для создания данного приложения появилась у меня после того, как я побывал в одном из «квест-румов» в реальной жизни.
- ▶ Суть моего приложения заключается в решении различных логических задач и в поиске подсказок (ключей), которые в дальнейшем помогут пользователю пройти квест и выбраться из какого-либо помещения.
- ▶ Предполагаемая аудитория приложения – подростки, так как именно они разбираются и обильно используют новинки игровой индустрии.
- ▶ Аналогов данного приложения я не встречал, но если они и есть, то малое количество, а предназначены они для PC и консолей.

# Реализованные функции и фишки приложения

## Комната выбора квеста:

- Комната обучения
- Интерактивная озвучка

## Комната самого квеста:

- Интерактивная озвучка
- Жуткая и ужасающая обстановка
- Пугающие моменты
- Подсказки пользователю

## Фишки приложения:

- Время отведенное на квест – 15 минут
- Кроссплатформенность



# Выводы и планы на будущее

- ▶ Благодаря проекту «VR360» от школы Samsung, я, наконец-то, немного изучил среду разработки Unity и создал свое собственное приложение под мобильную виртуальную реальность.
- ▶ Планы на будущее:
  - Украсить комнату выбора квеста
  - Реализовать мультиплеер и квесты-румы к нему
  - Возможно создать некую таблицу рекордов
  - Реализовать случайное появление вещей
  - Не стоять на месте и продолжать разрабатывать новые квесты



# Спасибо за внимание!

Можете задать вопросы.