



IT ШКОЛА SAMSUNG

# Индивидуальный проект

## Оркестр

**Город:** Хабаровск

**Команда:** Ермаков Тимофей

Григорьев Даниил



# Цель и идея

- **Цель:** создать приложение для ПК и очков виртуальной реальности.
- **Идея проекта:** приложение позволяет пользователю побыть дирижёром, музыкантом в оркестре или зрителем в VR.
- **Аудитория:** любители музыки среднего возраста.
- Пользователь может:
  - **1.** Махать дирижёрской палочкой (т.е. с точки зрения пользователя крутить головой вправо и влево в такт музыке) оркестру, который исполняет какое-нибудь произведение (по выбору пользователя). В данном режиме по изменению положения очков в такт звучащей музыке игроку будут начисляться баллы (количество соответствий взмаха палочки ритму музыки).
  - **2.** Брать музыкальные инструменты и исполнять произведения на них (быть музыкантом).
  - **3.** Смотреть концерт в качестве зрителя (можно ходить по залу и аплодировать).
- Можно изменять параметры в настройках (громкость, качество графики и др.)



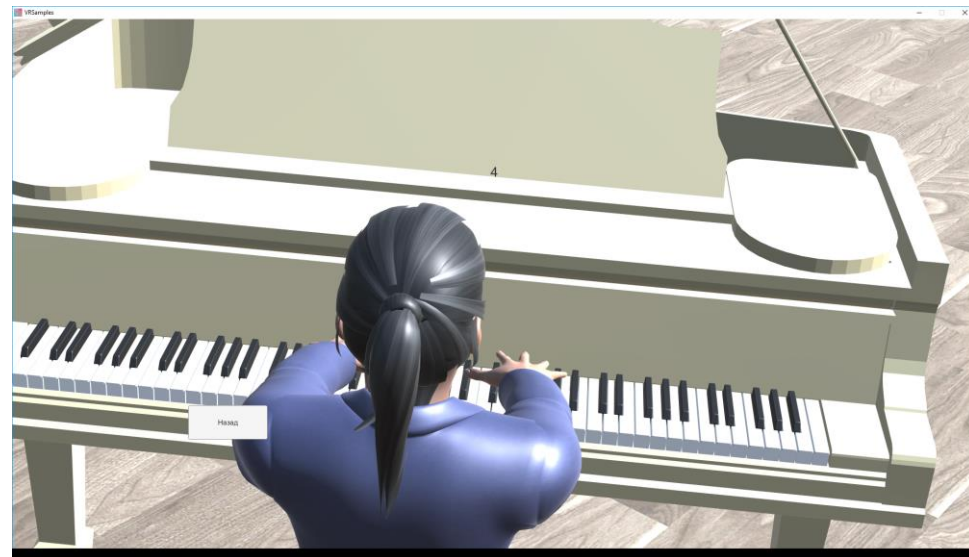
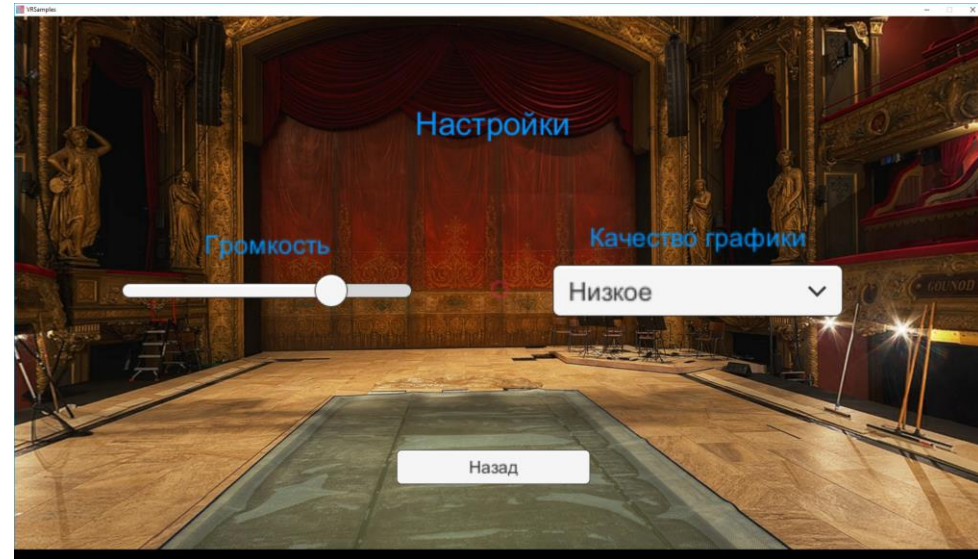
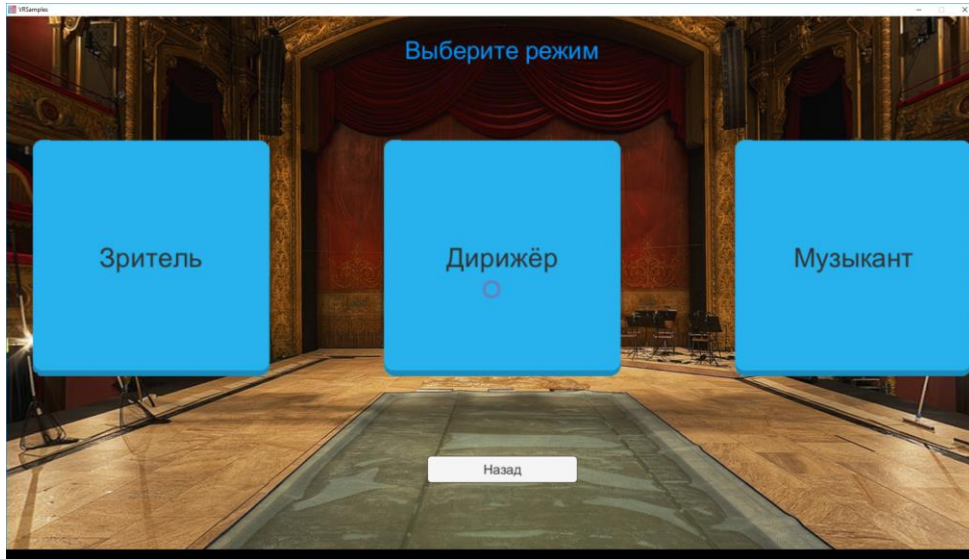
# Текущая готовность

- На данный момент приложение работоспособное в
  - 1) компьютерной версии (.exe)
  - 2) версии для Android (.apk)
  - 3) версии для очков виртуальной реальности Gear VR (.apk с osig)
- Критических ошибок не возникает.
- Выполнены: дизайн меню, модели людей, музыкальных инструментов, интерьера сцены
- Воспроизводится музыка.
- Работают анимации ходьбы, хлопанья, игры на инструментах, взмахов дирижёрской палочкой
- Можно передвигаться с помощью кнопок WASD на компьютере и тачпадом в VR
- Можно играть в режим дирижёра, музыканта, смотреть зрителем.





# Скриншоты





# Планы на будущее

- Прделана большая работа. В дальнейшем планируется сделать ещё несколько улучшений и опубликовать приложение в Oculus Store.